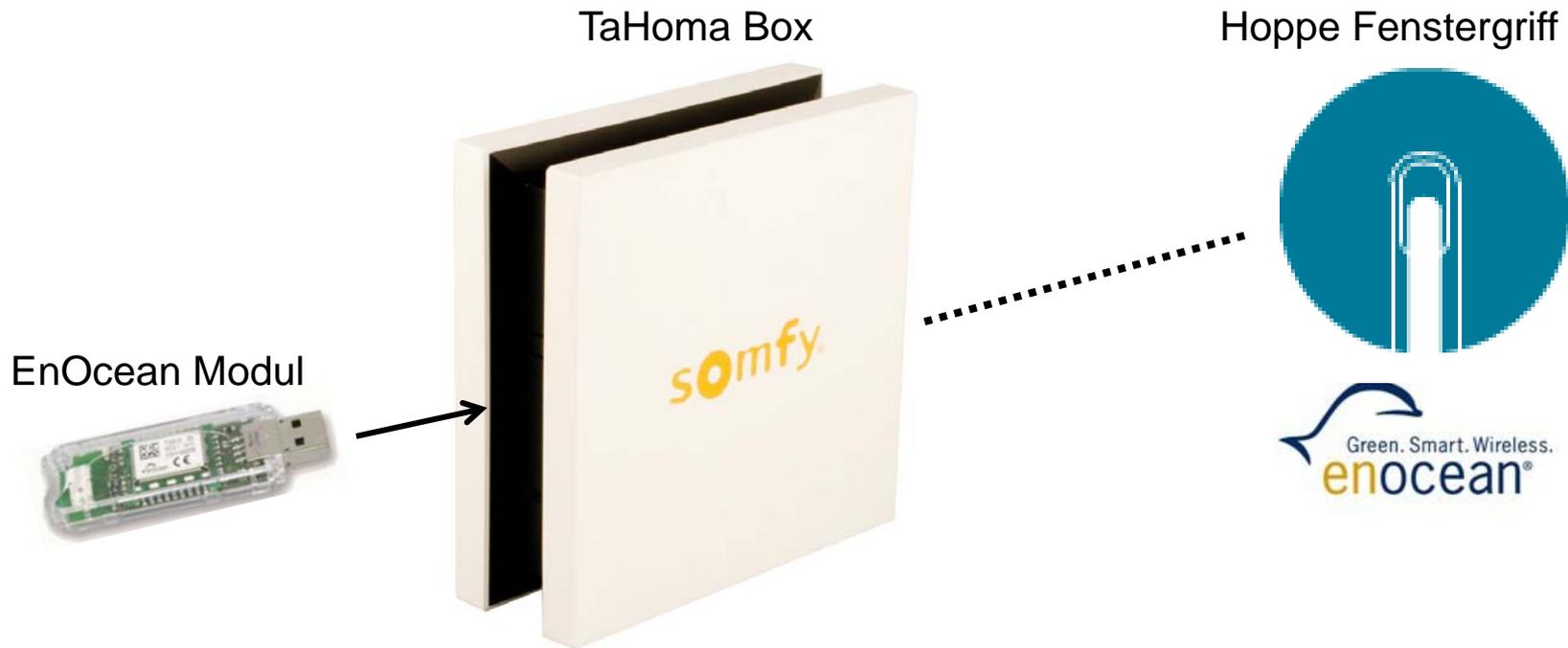




Einbinden des Hoppe Fenstergriffs



 Zur Einbindung des Hoppe Fenstergriffs in TaHoma ist das TaHoma EnOcean Modul erforderlich.



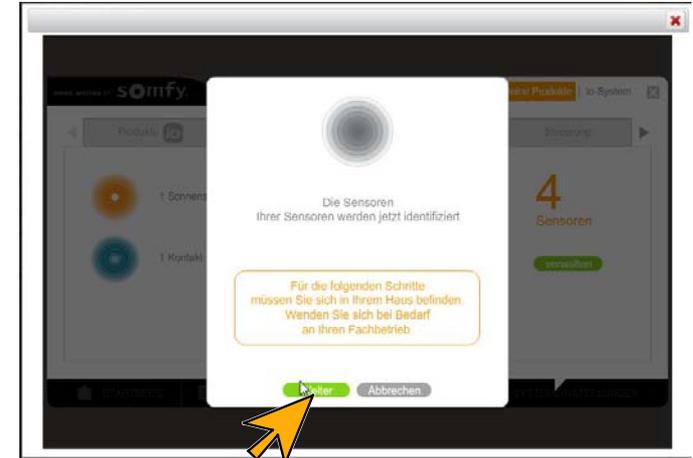
Starten Sie die TaHoma Software und klicken Sie auf **SYSTEMEINSTELLUNGEN**.



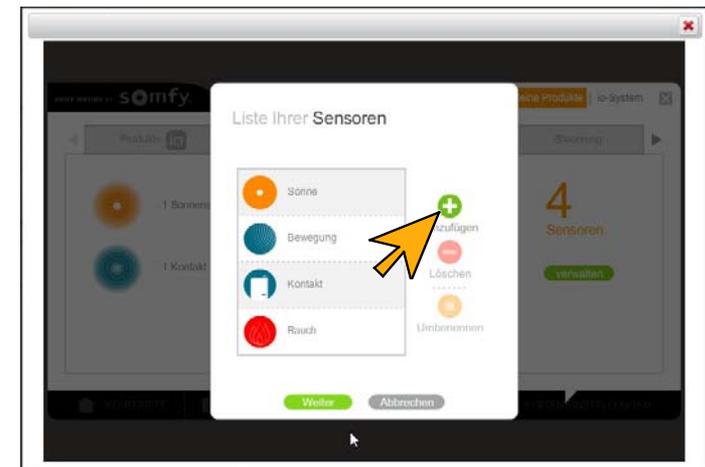
Klicken Sie im neu geöffnetem Fenster auf den Reiter **Sensoren** und anschließend auf **verwalten**.



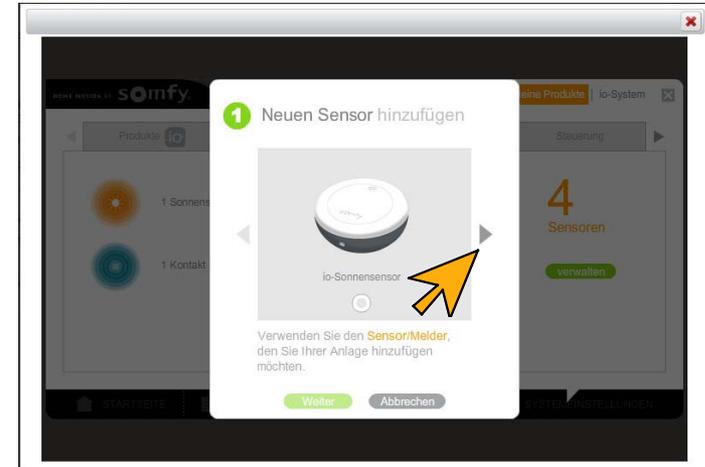
Bestätigen Sie die angezeigte Meldung mit klicken auf **Weiter**.



Klicken Sie im neu geöffneten Fenster auf **Hinzufügen**.

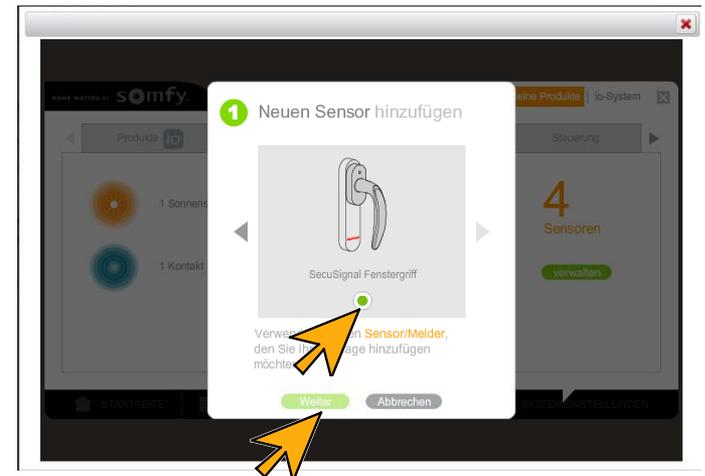


Klicken Sie solange auf den Pfeil nach rechts, bis der Fenstergriff angezeigt wird.



Klicken Sie auf den Kreis unter dem Fenstergriff.
-> Der Kreis wird grün.

Klicken Sie anschließend auf **Weiter**.



Einlernen

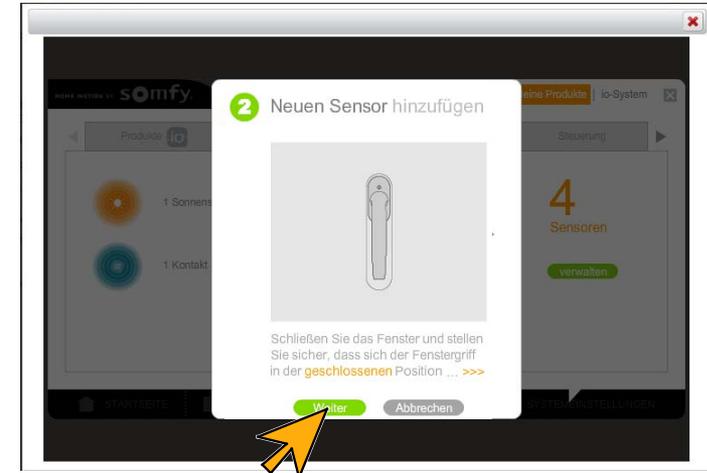
Stellen Sie sicher, dass der Fenstergriff in Position „geschlossen“ steht.



Achten Sie darauf, dass das in das Plastik eingekerbte Dreieck der Grundplatte des Fenstergriffs nach oben zeigt!

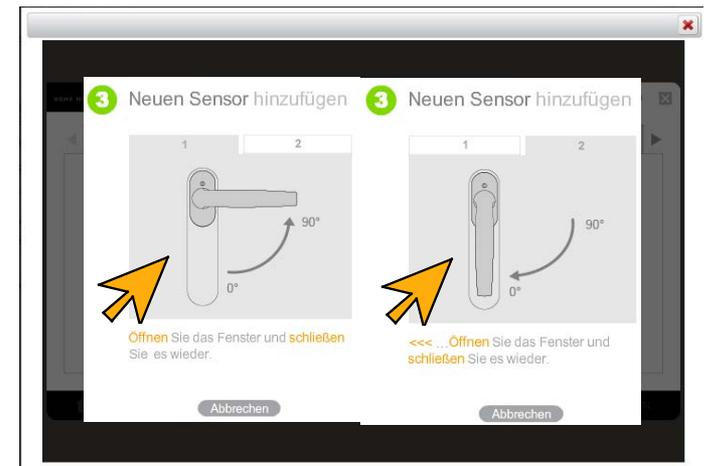


Klicken Sie anschließend auf **Weiter**.

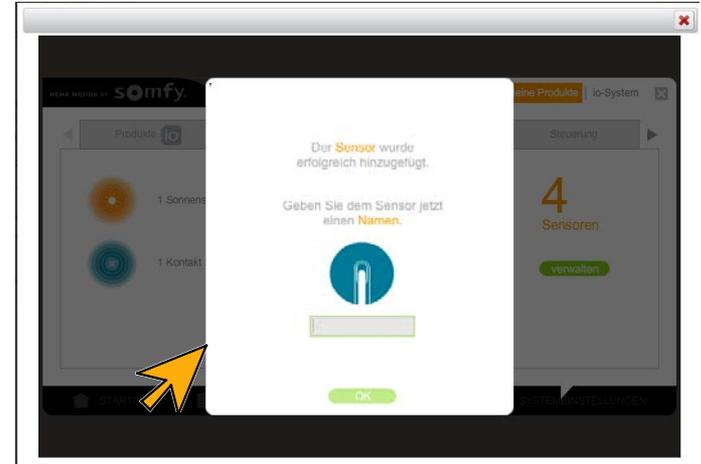


Öffnen und schließen Sie das Fenster.

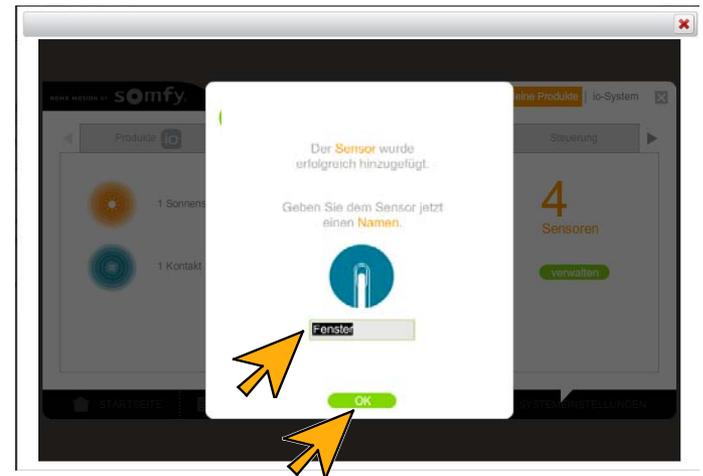
Siehe auch Hinweistext



Wurde der Fenstergriff erkannt, öffnet sich das nebenstehende Fenster.



Geben Sie einen Namen für den Fenstergriff ein, und bestätigen mit **OK**.



Der Fenstergriff ist eingelernt und kann verwendet werden.

Benutzung

 Der Fenstergriff wird in TaHoma Connect im Bereich „**MEINE SENSOREN**“ als Sensor angezeigt.

Klicken Sie auf der STARTSEITE auf **MEINE SENSOREN**.



Klicken Sie auf das blaue Symbol und anschließend auf **Einstellung 1** des Fensterdrifffsymbols.

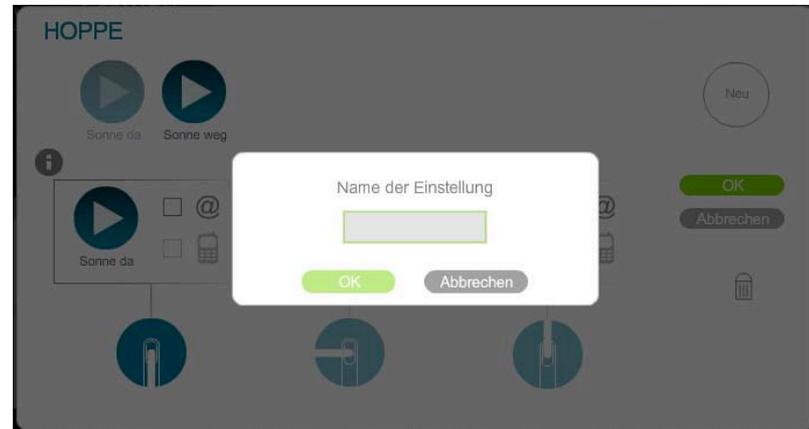
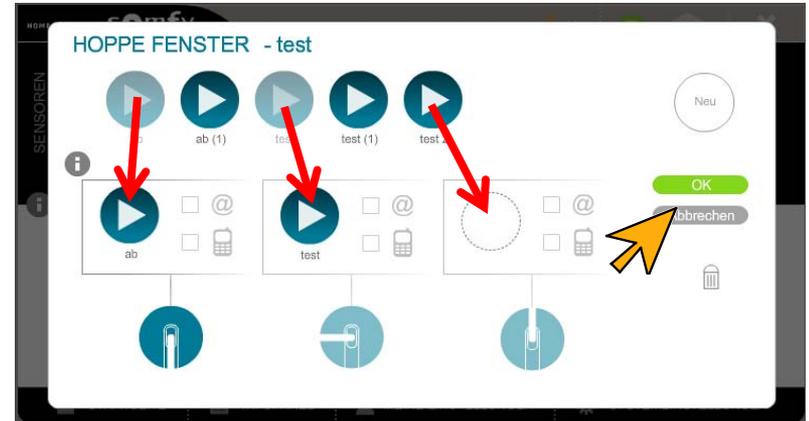


Ordnen Sie per drag & drop den einzelnen Fenstergriffpositionen die gewünschten Szenarien zu.

Bestätigen Sie Ihre Programmierung mit **OK**.

Vergeben Sie Ihrer Programmierung einen Namen und bestätigen mit **OK**.

Die Programmierung ist abgeschlossen und die zugeordneten Szenarien werden bei Betätigung des Fenstergriffs ausgeführt.



i Das Szenario für die Fenstergriffstellung OFFEN wird verzögert gestartet.